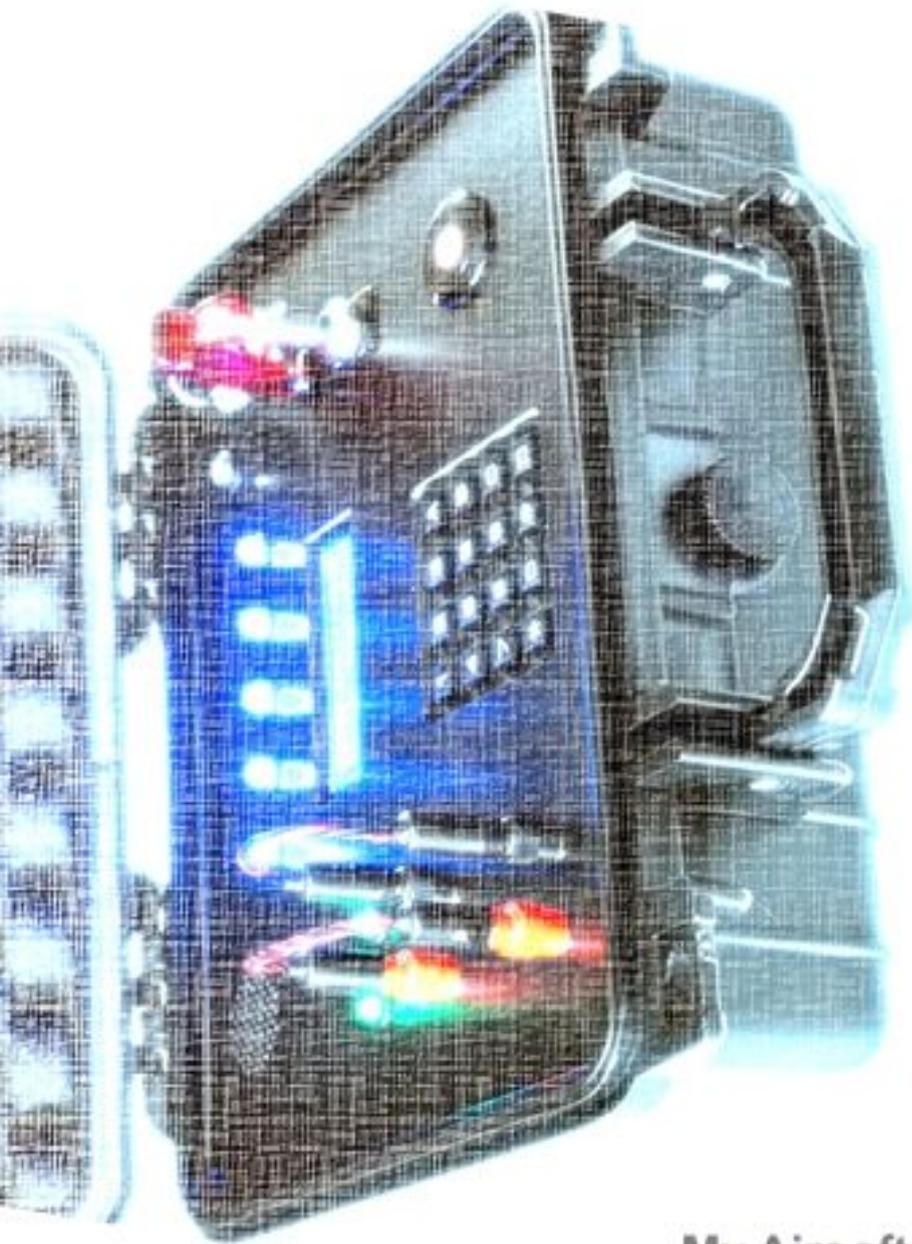


# MALLETTE

# MAG



**Mode  
d'Emploi**

My Airsoft  
**Game**

# Table des matières

## Informations générales et utilisation

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

SAV

NETTOYAGE DE L'APPAREIL

MISE EN SERVICE

## Les modes de jeux

### Le mode Conquête

Principe

Réglages

Option Android

### Le mode Bombe

Principe

Réglages

Option Android

### Le mode VIP

Principe

Réglages

Option Android

### L'animation RELAIS SATELLITE

Principe

Réglages

### Le mode TRAITRE

Principe

Réglages

### Le Mode ASSASSIN

Principe

Réglages





## Informations générales et utilisation

### CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Lisez attentivement le mode d'emploi avant la première utilisation de votre appareil et conservez-le : Une utilisation non conforme au mode d'emploi dégagerait le fabricant de toute responsabilité.
- Cet appareil ne doit pas être utilisé par des mineurs de moins de 18 ans.
- N'utilisez pas votre appareil s'il ne fonctionne pas correctement. S'il a été endommagé, faites le obligatoirement réparer par nos services.
- ATTENTION : Mallette ouverte, ce module n'est plus étanche.
- ATTENTION : Sur la face avant, vous trouverez une vis de dépressurisation. Si cette vis est ouverte, le module n'est plus étanche
- ATTENTION : En aucun cas vous ne devez toucher au circuit électronique. Certains composants sont sensibles aux décharges électrostatiques et un simple effleurement peut détruire les composants.

### SAV

- Pour votre sécurité, n'utilisez pas d'accessoire ou de pièce de rechange, autres que ceux fournis par notre enseigne.
- Toute intervention doit être effectuée par notre enseigne.

### NETTOYAGE DE L'APPAREIL

- Ouvert, l'appareil ne doit en aucun cas être immergé.
- Evitez de nettoyer à l'aide d'une éponge humide.
- Veillez également à ne pas frotter avec le côté abrasif de l'éponge afin d'éviter les risques de rayures sur le produit.

### **My Airsoft Game**

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com

## MISE EN SERVICE

Après avoir rechargé la batterie interne par l'intermédiaire de la prise sur la face avant, insérez la clef de démarrage et basculez la sur la position ON.

### Ce qu'il faut savoir pour la navigation dans les menus :

- Les touches **ABCD**, \* et # servent aux réglages
- Les touches **A** et **D** servent à régler de façon grossière
- Les touches **B** et **C** permettent un réglage plus fin

1	2	3	A
4	5	6	B
7	8	9	C
*	0	#	D

**EXEMPLE :** En mode bombe, réglage du compte à rebour :

La touche **A** ajoute 1h et la touche **D** retire 1h

La touche **B** ajoute 1min et la touche **C** retire 1min

Une fois vos réglages effectués, vous pouvez confirmer votre sélection ( **#** ) ou annuler et revenir au menu précédent ( **\*** )



## Les modes de jeux

La mallette **My Airsoft Game** a été développée et réalisée pour répondre à différentes attentes au niveau du jeu.

Par l'acquisition de votre mallette, vous avez donc la possibilité de choisir parmi les 6 modes de jeux ci-dessous :

- **Conquête** : un mode domination
- **Bombe** : un scénario de désamorçage
- **VIP** : escorte de mallette
  
- **Relais Satellite**
- **Traître**
- **Assassin**

Voyons à présent plus en détail le fonctionnement de ces 3+3 modes de jeu...

Au démarrage, vous pourrez sélectionner le mode souhaité par l'intermédiaire des touches A, B, C ou D.

### **My Airsoft Game**

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com

## Le mode Conquête

### Principe

Le mode Conquête est un mode domination où chaque équipe doit prendre possession de la mallette afin d'user son compteur.

### Réglages

Au démarrage, vous pourrez donc régler :

- **Un temps d'équipe** : correspond au temps total pour verrouiller le point  
Valeur : de 15min à 2h (par ajout de 15min)
- **Un temps de conversion** : correspondant au temps de capture pour reprendre le point  
Valeur : de 5s à 2min (par ajout de 5s)

Info Supplémentaire : La mallette peut être utilisée comme objectif supplémentaire avec les Bornes de Conquête.

### Option Android

Cette option est une aide destinée aux organisateurs et n'a aucune valeur ajoutée sur le jeu. Elle permet à l'orga de récupérer les informations utiles directement sur son téléphone relié à la mallette par le biais d'une liaison sans fil. Aux premiers abords, cette option peut paraître inutile mais sachez qu'elle a été développée à la suite de plusieurs parties et son utilité a été confirmée par plusieurs équipes.

En effet, le jeu dégagé par le module étant très dynamique, il devient compliqué de faire intervenir un orga à proximité de la mallette.

Pour vous connecter, activez le bluetooth de votre téléphone et recherchez le terminal : "**MAG Mallette**". Le code de connection est "**0000**". Si vous n'avez pas l'application Android, merci de nous contacter afin que nous puissions vous la faire parvenir.

### **Les informations recueillies en mode conquête sont :**

- L'état du compteur **ROUGE**
- L'état du compteur **BLEU**

## Le mode Bombe

### Principe

Le mode bombe a été développé pour couvrir des parties allant de 1min à 48h. Vous pourrez donc régler le compte à rebours par tranche de 1min jusqu'à 15min et par tranche de 5 min au delà (TOUCHES B et C) ou par tranche d'1 heure (TOUCHES A et D) afin de définir le temps qui vous convient.

### Réglages

Une fois le mode Bombe sélectionné, le module demande à l'opérateur de définir :

- S'il souhaite activer l'option capteur de mouvement ou non
- S'il souhaite avoir un nombre d'essai fixe pour désarmer ou infini
- S'il souhaite activer le décalage de chiffre (mode Hardcore)
- La difficulté du nombre entré (1 chiffre ? 2 chiffres ? ... 5 chiffres ?)
- Enfin, le module demande de définir le code qui servira pour désamorcer l'engin.

### A SAVOIR :

---

Une option code aléatoire est également présente (Touche "A")

### **Pour désarmer il faut :**

- 1) Connecter 2 câbles pour déverrouiller l'accès au clavier numérique car sans ces câbles, l'équipe cherchant la bombe ne pourra pas rentrer le code de désamorçage.
- 2) Activer les boutons
- 3) Entrer le code

Pour la saisie du code, une fonction "mastermind" a été développée et c'est ici que le "Décalage de code" prend toute son ampleur.

Prenons par exemple le code **12345**

**Première saisie :** si le joueur qui désamorce saisi **45240**, il va voir s'afficher au clavier **XXX4X**

Il sait donc que le **4ème chiffre est un 4** et que les **autres sont faux** (puisque un chiffre faux est représenté par un X).

**Deuxième saisie** : si le joueur qui désamorce saisit **12446**, il va voir s'afficher au clavier **12X4X**

Il sait donc que le **1er chiffre est un 1**, que le **deuxième est un 2** et toujours que le **4ème est un 4** et que les **autres sont faux** (puisque un chiffre faux est représenté par un X).

Avec l'option "Décalage de chiffre", tous les 6 essais, les chiffres se décalent sur la droite (les 5 leds présents sur le panneau de contrôle permettent de suivre ce décalage).

Ainsi dans notre exemple, le code initial était : **12345**.

Au bout de 6 essais, le code devient : **51234** (tous les chiffres se sont décalés vers la droite)

Au bout de 12 essais, le code devient : **45123** et ainsi de suite...

### **Partie Type**

1<sup>er</sup> objectif : Localiser les câbles et les récupérer

2<sup>ème</sup> objectif : Récupérer le code (optionnel)

3<sup>ème</sup> objectif : Localiser l'engin et le désarmer dans le temps imparti.

### **Capteur de mouvement**

La mallette est équipée d'un capteur de mouvement haute sensibilité qui permet d'ajouter du piquant à vos scénarii.

Si vous activez cette option, la mallette devient sensible aux mouvements, et le désamorçage une règle de l'art. Pour peu que la mallette ait été armée à un endroit compliqué d'accès (*exemple vu en partie : suspendu avec de la cordelette*), la partie se complique au moment d'accéder à son tableau de bord.

Chaque mouvement fait perdre 1min au compte à rebours ! Et croyez moi, ça peut aller très vite !



### Option Android

Cette option est une aide destinée aux organisateurs et n'a aucune valeur ajoutée sur le jeu. Elle permet à l'orga de récupérer les informations utiles directement sur son téléphone relié à la mallette par le biais d'une liaison sans fil. Aux premiers abords, cette option peut paraître inutile mais sachez qu'elle a été développée à la suite de plusieurs parties et son utilité a été confirmée par plusieurs équipes.

En effet, le jeu dégagé par le module étant très dynamique, il devient compliqué de faire intervenir un orga à proximité de la mallette.

### **Les informations recueillies en mode Bombe sont :**

- **Compte à rebours restant**

### **My Airsoft Game**

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com



## Le mode VIP

### Principe

Le mode VIP consiste à transporter la mallette de la façon la plus délicate possible. Au démarrage, vous réglerez un nombre de point (par tranche de 50). Ce nombre de point va chuter en fonction des chocs subits par la mallette au cours du transport.

Le but du jeu est donc de transporter la mallette d'un point A à un point B et de valider son score par l'intermédiaire des 2 boutons présents en face avant.

Un vainqueur sera désigné une fois que les deux équipes auront validé leur score. L'équipe ayant le score le plus élevé remporte la partie.

### Réglages

Depuis le menu principal, lancez le mode VIP par l'intermédiaire de la touche C. Réglez ensuite le nombre de points présents dans le compteur : par tranche de 50 ou et 100 (50 correspondant au réglage fin et 100 au réglage grossier)

### Option Android

Cette option est une aide destinée aux organisateurs et n'a aucune valeur ajoutée sur le jeu. Elle permet à l'orga de récupérer les informations utiles directement sur son téléphone relié à la mallette par le biais d'une liaison sans fil. Aux premiers abords, cette option peut paraître inutile mais sachez qu'elle a été développée à la suite de plusieurs parties et son utilité a été confirmée par plusieurs équipes.

En effet, le jeu dégagé par le module étant très dynamique, il devient compliqué de faire intervenir un orga à proximité de la mallette.

### **Les informations recueillies en mode VIP sont :**

- **La valeur du compteur**

### **My Airsoft Game**

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com

## L'animation RELAIS SATELLITE

### Principe

Le 4ème mode de jeu est plus une animation permettant de mettre en avant un scénario plutôt qu'un propre mode de jeu.

Le but est dans ce cas de venir activer une balise relais (la mallette) afin d'envoyer un signal de détresse. Les organisateurs pourront ainsi s'appuyer sur ce matériel pour pondre des scénar plus immersif.

Par ex :           Imaginons un scénario Survival / Zombies  
                      "Obj A : Retrouver le code d'activation dans le laboratoire..."  
                      "Obj B : Activer la balise relais pour appeler des renforts..."  
                      "Obj C : Evacuation en zone Delta..."

### Réglages

Vous entrez un code allant de 1 à 16 caractères (Chiffres et/ou Lettres) et vous validez avec #

Les joueurs devront par la suite venir taper le code pour activer le relais

## Le mode TRÂÎTRE

### Principe

Un traître se cache dans chacun des 2 camps. Au coup de sifflet, ils changeront d'équipe et commenceront à neutraliser leurs anciens alliés.

### Réglages

En démarrant la mallette en mode traître, vous devrez entrer le nombre de joueurs présent dans l'équipe à l'aide du pavé numérique et valider votre choix avec la touche #.

Une fois avoir indiqué le nombre de joueurs, vous ferez passer chaque joueur devant la mallette, et par un appui sur le bouton, la mallette distribuera au joueur de manière aléatoire un rôle :

- Joueur NORMAL
- ou TRÂÎTRE



**Il n'y a qu'un traître par tirage au sort**



**Ex :** Si vous donner comme indication que l'équipe est composée de 10 joueurs, vous aurez donc au final :

- 9 Joueurs NORMAUX
- 1 Traître

Si vous voulez absolument mettre plus de traîtres, plusieurs possibilités s'offrent à vous :

- Le 1er traître choisi de manière discrète un binôme traître
- Vous refaites un passage devant la mallette

## Le Mode ASSASSIN

### Principe

Le mode Assassin est un mode de jeu où chaque joueur joue un rôle préalablement établi. Il y a 3 rôles qui seront donc répartis sur l'ensemble des joueurs :

- Un ou 2 Assassin(s) (En fonction du nombre de joueurs)
- 1, 2 ou 3 Flic(s) (En fonction du nombre de joueurs)
- Des civils

Les assassins seront équipés d'une réplique de corp à corp.

Les flics seront équipés d'un PA.

Et les civils n'auront aucune réplique.

En réalité il y a 3 objectifs, puisque chaque rôle possède son propre objectif :

- UN ASSASSIN : doit éliminer un maximum de joueurs (CIVIL ou FLIC)
- UN FLIC : doit éliminer les ASSASSINS sans éliminer de CIVIL
- UN CIVIL : doit tout faire pour rester en jeu. Il peut par conséquent essayer de pousser les autres joueurs à se rapprocher les uns des autres, de manière à faciliter les assassinats et ainsi rester parmi les derniers en jeu !

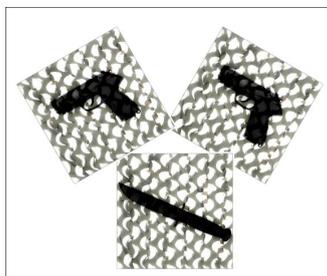
Les flics pourront agir à couvert ou choisir de dégainer leur PA dès le début de partie.

Une fois son PA sorti, un flic à plein pouvoir, il peut donc demander un regroupement, menotter un joueur,... et les civils devront lui obéir.

UN CIVIL considéré comme mort, restera figé sur place et ne répondra à aucune question qui pourrait être posée par un FLIC. Il ne donnera donc également aucune indication sur son assassin.

### Réglages

Avant toute chose, vous placerez sur le sol, les répliques à utiliser en jeu et vous les recouvrirez séparément.



### My Airsoft Game

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com

Tous les joueurs savent où se trouvent les répliques : Ainsi, un assassin saura venir récupérer son couteau et un flic son pistolet... Une fois avoir récupéré sa réplique, le joueur remettra en place la couverture empêchant les autres joueurs de connaître son rôle.

En démarrant la mallette en mode Assassin, vous devrez entrer le nombre de joueurs participants à la partie, à l'aide du pavé numérique et valider votre choix avec la touche #.

Tout comme pour le mode Traître, les joueurs passeront chacun leur tour devant la mallette pour récupérer leur rôle. Ils pourront également dans la foulée récupérer la réplique rattachée à leur rôle (couteau ou PA).



**Le nombre de rôles dépend du nombre de joueurs**



Si le nombre de joueurs est :

- **<5 : vous aurez**
  - 1 Assassin
  - 1 Flic
  
- **>5 et <10 : vous aurez**
  - 1 Assassin
  - 2 Flics
  
- **>10 et <15 : vous aurez**
  - 2 Assassins
  - 3 Flics



Pour toute question ou renseignement complémentaire, vous pouvez nous écrire à l'adresse suivante :

[Contact@MyAirsoftGame.com](mailto:Contact@MyAirsoftGame.com)

Ou pour un meilleur suivi, nous contacter directement depuis votre compte client sur notre boutique :

[www.MyAirsoftGame.com](http://www.MyAirsoftGame.com)

### DES IDÉES ?

Vous avez des idées ? Vous aimeriez les voir réalisées ? N'hésitez pas à nous en parler !



#### **My Airsoft Game**

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com