



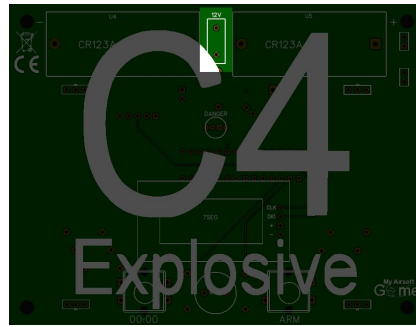
CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Lisez attentivement le mode d'emploi avant la première utilisation de votre appareil et conservez-le : Une utilisation non conforme au mode d'emploi dégagerait le fabricant de toute responsabilité.
- Cet appareil ne doit pas être utilisé par des mineurs de moins de 18 ans.
- N'utilisez pas votre appareil s'il ne fonctionne pas correctement. S'il est endommagé, faites le obligatoirement réparer par nos services.
- Cet appareil n'est pas étanche, et le fabricant décline toute responsabilité en cas d'utilisation en milieu humide.
- ATTENTION : Le produit peut être sensible aux décharges électrostatiques évitez donc les tissus synthétiques comme le polyester.

AVERTISSEMENT



- **RISQUE D'INCENDIE :**
Si votre appareil est muni d'une batterie interne, l'utilisation de batteries externes (CR123A) ne doit avoir lieu qu'une fois l'interrupteur de sélection d'alimentation basculé sur OFF.



Dans le cas contraire vous endommageriez l'ensemble de vos batteries et le fabricant en déclinera alors toute responsabilité.

L'utilisation de batteries déchargées engagerait exclusivement la responsabilité de l'utilisateur qui serait seul recherché en cas de dommage(s) de toute(s) nature(s) causé(s) aux bien(s) et/ou personne(s).

Une utilisation autre que celle notée dans cette notice décharge le fabricant.

Avant toute utilisation, et pour un fonctionnement optimal, rechargez vos batteries.

Dans le cas de l'option batterie interne, cette dernière se décharge lentement, veillez donc à la charger avant utilisation.



SAV

Pour votre sécurité, n'utilisez pas d'accessoire ou de pièce de rechange, autres que ceux fournis par notre enseigne.

Toute intervention doit être effectuée par notre enseigne.

MISE EN SERVICE

Avant la première utilisation et après avoir vérifié le bon état de vos batteries (2x 18340 - 3.7V) ,

positionnez les dans le coupleur prévu à cet effet : votre appareil démarre.

Au démarrage, le système vous indique différentes informations :

1- Le nombre de câbles correctement connectés apparaît temporairement sur le 4ème chiffre de l'afficheur :



2- Le niveau de difficulté apparaît ensuite sur le chiffre de gauche :



Ce niveau de difficulté peut prendre 3 valeurs qui sont les suivantes :

- **A** - Le capteur de mouvement est désactivé et les flashes verts seront d'une durée confortable.
- **B** - Les flashes verts conservent la même durée mais le capteur de mouvement est activé.
- **C** - La durée des flashes vert est diminuée et le capteur de mouvement est actif.

RÉGLAGES DE JEU

NOMBRE DE CÂBLES :

Le premier réglage n'est autre que le nombre de câbles que vous allez connecter avant de démarrer votre appareil. Plus ce nombre est important et plus il faudra de temps aux joueurs pour désarmer l'engin

Votre bombe C4 reconnaît automatiquement le nombre de câbles présents au démarrage. Vous aurez donc 6 possibilités allant de 1 à 6 câbles.

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

Une fois le bon nombre de câbles connectés. Vous allez démarrer le produit en effectuant les manipulations suivantes en fonction du niveau de

NOTICE

La bombe C4 (v1.1)

difficulté souhaité : A, B ou C (voir précédemment)

A Laissez démarrer l'appareil.

B Au démarrage, maintenez le bouton Timer (00:00).

C Au démarrage, maintenez le bouton ARM.

- RÉGLAGE DU COMPTE À REBOURS

Une fois le niveau de difficulté défini, vous pourrez régler votre compte à rebours par l'intermédiaire du bouton timer (00:00). Chaque appui sur le bouton ajoutera 5min. Le maximum est atteint pour 60:00 soit 1h de jeu et

Un nouvel appui vous ramènera sur 05:00.

Une fois le temps réglé, vous pourrez lancer la partie avec le bouton ARM.

UNE FOIS LE JEU LANCÉ...

LE PRÉ-ARMEMENT

Une fois que vous aurez appuyé sur ARM, vous ne pourrez plus modifier le compte à rebours et le temps reste figé. Vous avez pré-armé le système et il faudra maintenir le bouton ARM pour lancer le décompte.

BUT DU JEU

Le but du jeu est bien entendu de désarmer l'engin avant que le compte à rebours ne soit arrivé à terme.

Comment désarmer ?

En coupant les câbles quand le témoin de coupe est VERT.



Si le joueur coupe quand le voyant est rouge, il a de grandes chances de voir apparaître des effets aléatoires et indésirables :

- Temps / 3
- Temps / 2
- 1 Minute restante

- Buzzer défectueux
- Buzzer OFF
- Affichage défectueux
- Décompte qui s'arrête 2 à 3s et qui repart
- Témoin de coupe perturbé (couleur bleu/vert)
- Témoin de coupe ne s'allume plus en vert

Il faut savoir que ces effets sont tirés au sort et qu'ils peuvent tomber à plusieurs reprises.

Quoiqu'il en soit, pour une erreur, le décompte peut perdre jusqu'à ¼ du temps restant.

Ex : Vous coupez dans le rouge quand :

- Le chrono affiche 1h : Vous pourrez perdre jusqu'à 15min.
- Le chrono affiche 8min : Vous pourrez perdre jusqu'à 2min.

L'issue du jeu a lieu lors de la coupe du dernier câbles. Si le câble est coupé dans le VERT, le joueur remporte la partie et à l'inverse s'il coupe quand le témoin est rouge, l'engin sonne en continu et l'objectif est un échec.

POURQUOI S'APPLIQUER SUR LES PREMIERS CÂBLES ?

Pour 2 raisons :

La première et la plus évidente, pour éviter de cumuler des effets indésirables.

La seconde, parce que chaque câble coupé dans le VERT va apporter un petit bonus temps pour le dernier câble. Autrement dit, plus vous réussissez de coupe(s) et plus le témoin restera vert pour votre dernier câble (uniquement).

NETTOYAGE DE L'APPAREIL

L'appareil ne doit en aucun cas être immergé.

Ne nettoyez pas à l'aide d'une éponge humide.

Veillez également à ne pas frotter avec le côté abrasif de l'éponge afin d'éviter les risques de rayures sur le produit.

CA NE FONCTIONNE PAS ?

<ul style="list-style-type: none">• Sur ON, l'appareil ne démarre pas.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifier le sens des batteries.• Vérifier le bon état des batteries (pour rappel, une batterie 18340 doit avoir une tension > 3.2V)
<ul style="list-style-type: none">• Le capteur de mouvement ne fonctionne pas.• Le capteur de mouvement perd la tête.	<ul style="list-style-type: none">• Recharger la batterie. Une batterie trop faiblement chargée ne permet pas de faire fonctionner le capteur.

Pour toute question ou renseignement complémentaire, vous pouvez nous écrire à l'adresse suivante :

Contact@MyAirsoftGame.com

Ou pour un meilleur suivi, nous contacter directement depuis votre compte client sur notre boutique :

www.MyAirsoftGame.com

DES IDÉES ?

Vous avez des idées ? Vous aimeriez les voir réalisées ? N'hésitez pas à nous en parler !

**My Airsoft
Game**

My Airsoft Game

SIRET : 823 618 798 00016

+337 81 21 78 45

