

MALLETTE MAG 2.1



**Mode
d'Emploi**

Table des matières

[Informations générales et utilisation](#)

[CONSIGNES DE SÉCURITÉ](#)

[SAV](#)

[NETTOYAGE DE L'APPAREIL](#)

[MISE EN SERVICE](#)

[Les modes de jeux](#)

[Le mode Conquête](#)

[Principe](#)

[Réglages](#)

[Option Android](#)

[Le mode Bombe](#)

[Principe](#)

[Réglages](#)

[Option Android](#)

[Le mode VIP](#)

[Principe](#)

[Réglages](#)

[Option Android](#)

My Airsoft Game

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com

Informations générales et utilisation

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Lisez attentivement le mode d'emploi avant la première utilisation de votre appareil et conservez-le : Une utilisation non conforme au mode d'emploi dégagerait le fabricant de toute responsabilité.
- Cet appareil ne doit pas être utilisé par des mineurs de moins de 18 ans.
- N'utilisez pas votre appareil s'il ne fonctionne pas correctement. S'il a été endommagé, faites le obligatoirement réparer par nos services.
- ATTENTION : Mallette ouverte, ce module n'est plus étanche.
- ATTENTION : Sur la face avant, vous trouverez une vis de dépressurisation. Si cette vis est ouverte, le module n'est plus étanche
- ATTENTION : En aucun cas vous ne devez toucher au circuit électronique. Certains composants sont sensibles aux décharges électrostatiques et un simple effleurement peut détruire les composants.

SAV

- Pour votre sécurité, n'utilisez pas d'accessoires ou de pièces de rechange, autres que ceux fournis par notre enseigne.
- Toute intervention doit être effectuée par notre enseigne.

NETTOYAGE DE L'APPAREIL

- Ouvert, l'appareil ne doit en aucun cas être immergé.
- Évitez de nettoyer à l'aide d'une éponge humide.
- Veillez également à ne pas frotter avec le côté abrasif de l'éponge afin d'éviter les risques de rayures sur le produit.

My Airsoft Game

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com

MISE EN SERVICE

Après avoir rechargé la batterie interne par l'intermédiaire de la prise sur la face avant, insérez la clef de démarrage et basculez la sur la position ON.

Ce qu'il faut savoir pour la navigation dans les menus :

- Les touches **ABCD**, * et # servent aux réglages
- Les touches **A** et **D** servent à régler de façon grossière
- Les touches **B** et **C** permettent un réglage plus fin

1	2	3	A
4	5	6	B
7	8	9	C
*	0	#	D

EXEMPLE : En mode bombe, réglage du compte à rebour :

La touche **A** ajoute 1h et la touche **D** retire 1h

La touche **B** ajoute 1min et la touche **C** retire 1min

Une fois vos réglages effectués, vous pouvez confirmer votre sélection (**#**) ou annuler et revenir au menu précédent (*****)

My Airsoft Game

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com

Les modes de jeux

La mallette **My Airsoft Game** a été développée et réalisée pour répondre à différentes attentes au niveau du jeu.

Par l'acquisition de votre mallette, vous avez donc la possibilité de choisir parmi les 3 modes de jeux ci-dessous :

- **Conquête** : un mode domination
- **Bombe** : un scénario de désamorçage
- **VIP** : escorte de mallette

Voyons à présent plus en détail le fonctionnement de ces 3 modes de jeu...

Au démarrage, vous pourrez sélectionner le mode souhaité par l'intermédiaire des touches A, B ou C.

My Airsoft Game

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com

Le mode Conquête

Principe

Le mode Conquête est un mode domination où chaque équipe doit prendre possession de la mallette afin d'utiliser son compteur.

Réglages

Au démarrage, vous pourrez donc régler :

- **Un temps d'équipe** : correspond au temps total pour verrouiller le point
Valeur : de 15 min à 2h (par ajout de 15 min)
- **Un temps de conversion** : correspondant au temps de capture pour reprendre le point
Valeur : de 5s à 2 min (par ajout de 5s)

Info supplémentaire : La mallette peut être utilisée comme objectif supplémentaire avec les bornes de Conquête.

Option Android

Cette option est une aide destinée aux organisateurs et n'a aucune valeur ajoutée sur le jeu. Elle permet à l'orga de récupérer les informations utiles directement sur son téléphone relié à la mallette par le biais d'une liaison sans fil. Aux premiers abords, cette option peut paraître inutile mais sachez qu'elle a été développée à la suite de plusieurs parties et son utilité a été confirmée par plusieurs équipes.

En effet, le jeu dégagé par le module étant très dynamique, il devient compliqué de faire intervenir un orga à proximité de la mallette.

Pour vous connecter, activez le bluetooth de votre téléphone et recherchez le terminal : "**MAG Mallette**". Le code de connection est "**0000**". Si vous n'avez pas l'application Android, merci de nous contacter afin que nous puissions vous la faire parvenir.

Les informations recueillies en mode conquête sont :

- L'état du compteur **ROUGE**
- L'état du compteur **BLEU**

My Airsoft Game

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com

Le mode Bombe

Principe

Le mode bombe a été développé pour couvrir des parties allant de 1min à 48h. Vous pourrez donc régler le compte à rebours par tranche de 1min jusqu'à 15min et par tranche de 5 min au delà (TOUCHES B et C) ou par tranche d'1 heure (TOUCHES A et D) afin de définir le temps qui vous convient.

Réglages

Une fois le mode Bombe sélectionné, le module demande à l'opérateur de définir :

- S'il souhaite activer l'option capteur de mouvement ou non
- S'il souhaite avoir un nombre d'essai fixe pour désarmer ou infini
- S'il souhaite activer le décalage de chiffre (mode Hardcore)
- La difficulté du nombre entré (1 chiffre ? 2 chiffres ? ... 5 chiffres ?)
- Enfin, le module demande de définir le code qui servira pour désamorcer l'engin.

A SAVOIR :

Une option code aléatoire est également présente (Touche "A")

Pour désarmer il faut :

- 1) Activer les boutons
- 2) Entrer le code

Pour la saisie du code, une fonction "mastermind" a été développée et c'est ici que le "Décalage de code" prend toute son ampleur.

Prenons par exemple le code **12345**

Première saisie : si le joueur qui désamorce saisi **45240**, il va voir s'afficher au clavier **XXX4X**

Il sait donc que **le 4ème chiffre est un 4** et que les **autres sont faux** (puisqu'un chiffre faux est représenté par un X).

Deuxième saisie : si le joueur qui désamorce saisi **12446**, il va voir s'afficher au clavier **12X4X**

My Airsoft Game

Il sait donc que le **1er chiffre est un 1**, que le **deuxième est un 2** et toujours que le **4ème est un 4** et que **les autres sont faux** (puisqu'un chiffre faux est représenté par un X).

Avec l'option "Décalage de chiffre", tous les 6 essais, les chiffres se décalent sur la droite (les 5 leds présentés sur le panneau de contrôle permettent de suivre ce décalage).

Ainsi dans notre exemple, le code initiale était : **12345**.
Au bout de 6 essais, le code devient : **51234** (tous les chiffres se sont décalés vers la droite)
Au bout de 12 essais, le code devient : **45123** et ainsi de suite...

Partie Type

- 1^{er} objectif : Localiser les câbles et les récupérer
- 2^{ème} objectif : Récupérer le code (optionnel)
- 3^{ème} objectif : Localiser l'engin et le désarmer dans le temps imparti.

Capteur de mouvement

La mallette est équipée d'un capteur de mouvement haute sensibilité qui permet d'ajouter du piquant à vos scénarii.

Si vous activez cette option, la mallette devient sensible aux mouvements, et le désamorçage, une règle de l'art. Pour peu que la mallette ait été armée à un endroit compliqué d'accès (*exemple vu en partie : suspendu avec de la cordelette*), la partie se complique au moment d'accéder à son tableau de bord.

Chaque mouvement fait perdre 1min au compte à rebours ! Et croyez-moi, ça peut aller très vite !

Option Android

Cette option est une aide destinée aux organisateurs. Elle permet à l'orga de récupérer les informations utiles directement sur son téléphone relié à la mallette par le biais d'une liaison sans fil. Aux premiers abords, cette option peut paraître inutile mais sachez qu'elle a été développée à la suite de plusieurs parties et son utilité a été confirmée par plusieurs équipes.

En effet, le jeu dégagé par le module étant très dynamique, il devient compliqué de faire intervenir un orga à proximité de la mallette.

De plus, cette option vous permettra d'enclencher à distance le compte à rebours.

Les informations recueillies en mode Bombe sont :

- **Compte à rebours restant**

Vous pouvez également déclencher le décompte à distance.

Pour ce faire, régler votre module mais ne lancez pas la partie. En vous connectant à votre appareil via la liaison Bluetooth, et en validant le mode bombe, votre téléphone enverra un ordre d'activation à la mallette. A cet instant seulement, votre téléphone enverra un signal réceptionné par la mallette.

Le mode VIP

Principe

Le mode VIP consiste à transporter la mallette de la façon la plus délicate possible. Au démarrage, vous réglerez un nombre de point (par tranche de 50). Ce nombre de point va chuter en fonction des chocs subits par la mallette au cours du transport.

Le but du jeu est donc de transporter la mallette d'un point A à un point B et de valider son score par l'intermédiaire des 2 boutons présents en face avant.

Un vainqueur sera désigné une fois que les deux équipes auront validé leur score. L'équipe ayant le score le plus élevé remporte la partie.

Réglages

Depuis le menu principal, lancez le mode VIP par l'intermédiaire de la touche C. Réglez ensuite le nombre de points présents dans le compteur : par tranche de 50 ou et 100 (50 correspondant au réglage fin et 100 au réglage grossier)

Option Android

Cette option est une aide destinée aux organisateurs et n'a aucune valeur ajoutée sur le jeu. Elle permet à l'orga de récupérer les informations utiles directement sur son téléphone relié à la mallette par le biais d'une liaison sans fil. Aux premiers abords, cette option peut paraître inutile mais sachez qu'elle a été développée à la suite de plusieurs parties et son utilité a été confirmée par plusieurs équipes.

En effet, le jeu dégagé par le module étant très dynamique, il devient compliqué de faire intervenir un orga à proximité de la mallette.

Les informations recueillies en mode VIP sont :

- **La valeur du compteur**

My Airsoft Game

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com

Pour toute question ou renseignement complémentaire, vous pouvez nous écrire à l'adresse suivante :

Contact@MyAirsoftGame.com

Ou pour un meilleur suivi, nous contacter directement depuis votre compte client sur notre boutique :

www.MyAirsoftGame.com

DES IDÉES ?

Vous avez des idées ? Vous aimeriez les voir réalisées ? N'hésitez pas à nous en parler !



My Airsoft Game

109, Chemin du Champ Pequyan - 74 370 PRINGY

SIRET 823 618 798 00016

07 81 21 78 45

Contact@MyAirsoftGame.com